

## Tecnologías Disruptivas: Introducción

UGRA\_009619

---

Departamentos	Departamento de Derecho
Idiomas impartición	Español
ECTS	3
Profesor/a responsable	Agote Eguizabal Ruben - ruben.agote@esade.edu

---

### Objetivos de la asignatura

La asignatura tiene por objeto permitir que los alumnos conozcan y comprendan la situación actual de desarrollo de las denominadas tecnologías disruptivas y su evolución previsible al corto plazo: computerización / digitalización; robótica; inteligencia artificial: machine learning y deep learning; drones; ciborgs; blockchain; internet of things (IoT); 3D/4D printing; biotecnología; tecnologías de la energía; self-driving car;...

La asignatura pretende introducir al alumnado en el contexto actual en lo que a tecnologías disruptivas se refiere y, mínimamente, anticipar algunos de los retos que estas tecnologías plantean y plantearán al ámbito jurídico presente y futuro.

Con esta asignatura se busca que los asistentes puedan discutir con conocimiento de los beneficios y perjuicios que el avance tecnológico aporta, no sólo al ámbito jurídico, sino también a la sociedad.

### Conocimientos previos

No es necesario ningún conocimiento previo.

### Prerrequisitos

No hay prerrequisitos específicos.

### Metodología

La presente guía estará sujeta a las modificaciones necesarias para adaptarla a la realidad que exijan eventuales restricciones en el desempeño de la enseñanza que impongan las autoridades competentes.

### Descripción

### Contribución del curso al programa

Esta asignatura conforma la base del Track de Derecho 4.0, Tecnologías Disruptivas, a partir de la cual se asentarán las premisas sobre las que pivotarán las restantes cinco asignaturas del Track.

Esta asignatura permitirá a los alumnos conocer cómo funcionan las principales tecnologías que están modificando la sociedad y su previsible evolución.

Este conocimiento permitirá evocar nuevos retos jurídicos que se plantean desde la perspectiva de "derecho para la tecnología?", así como desde la perspectiva "tecnología para el derecho?"

## Bibliografía

- A. Huxley, *Un mundo feliz* (1932). (Libro)
- George Orwell, *1984* (1949) (Libro)
- Isaac Asimov, *Yo, Robot* (1950) (Libro)
- Philip K. Dick, *¿Sueñan los androides con ovejas eléctricas?* (1968) (Libro)
- William Gibson, *Neuromante* (1984) (Libro)
- Ray Kurzweil, *The Singularity is Near* (2006) (Libro)
- Yuval Noah Harari, *Sapiens: De Animales a Dioses* (2011) (Libro)
- Peter Diamandis, *Abundance* (2012) (Libro)
- Max More, *The Transhumanist Reader: Classical and Contemporary Essays on the Science, Technology, and Philosophy of the Human Future* (2013) (Libro)
- Dave Eggers, *El Círculo* (2014) (Libro)
- Martin Ford, *The Rise of Robots* (2015) (Libro)
- Jerry Kaplan, *Humans Need Not to Apply* (2015) (Libro)
- Marc Goodman, *Future Crimes* (2015) (Libro)
- Yuval Noah Harari, *Homo Deus* (2015) (Libro)
- Alec Ross, *The Industries of the Future* (2016) (Libro)
- Nick Bostrom, *Superinteligencia: Caminos, peligros, estrategias* (2016) (Libro)
- Olle Häggström, *Aquí hay dragones: Ciencia, tecnología y futuro de la humanidad* (2016) (Libro)
- Eli Pariser, *El Filtro Burbuja* (2017) (Libro)
- Luc Ferry, *La Revolución Transhumanista* (2017) (Libro)
- , *Wired* (Sitio web)
- Ridley Scott, *Blade Runner* (1982) (Vídeo)
- Steven Lisberger, *Tron* (1982) (Vídeo)
- Andrew Niccol, *Gattaca* (1997) (Vídeo)
- Steven Spielberg, *A.I. Inteligencia Artificial* (2001) (Vídeo)
- Steven Spielberg, *Minority Report* (2002) (Vídeo)
- Alex Proyas, *Yo, robot* (2004) (Vídeo)
- David Fincher, *La red social* (2010) (Vídeo)
- Charlie Brooker, *Black mirror* (2011) (Vídeo)
- Joshua Michael Stern, *Jobs* (2013) (Vídeo)
- Spike Jonze, *Her* (2013) (Vídeo)
- Shawn Levy, *Los Becarios* (2013) (Vídeo)
- Morten Tyldum, *The Imitation Game (Descifrando Enigma)* (2014) (Vídeo)
- Alex Garland, *Ex Machina* (2015) (Vídeo)
- Sam Esmail, *Mr. Robot* (2015) (Vídeo)
- Theodore Melfi, *Figuras ocultas* (2016) (Vídeo)
- James Ponsoldt, *El círculo* (2017) (Vídeo)

## Contenido

#	Módulo
1	Introducción a las tecnologías disruptivas.
2	Internet of Things.
3	Inteligencia artificial.

#	Módulo
4	Blockchain, Smart Contracts y NFTs.
5	Realidad aumentada y Realidad virtual.
6	Impresión 3D.
7	Metaverso.

## Evaluación

Herramienta	Sistema de evaluación	Categoría	%
Análisis y discusión de temas en clase	Asistencia y participación en clase.	Ambas convocatorias ordinaria y extraordinaria	60.00%
Pruebas/tests	Examen o trabajo final.	Ambas convocatorias ordinaria y extraordinaria	40.00%

### PROGRAMAS

GBD23-Doble Grado en Dirección de Empresas y Derecho (Undergraduates: Law)

GBD23 Curso 1 (Optativa)

GDL23-Double Degree in Law and Global Governance, Economics and Legal Order (Undergraduates: Law)

GDL23 Curso 1 (Optativa)

GED20-Bachelor in Law (Undergraduates: Law)

GED20 Curso 1 (Optativa)